

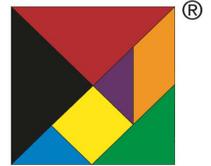
Presse-Information

Nr. 3

Internationale Spieltage

SPIEL '19

Messe Essen · 24.-27. Okt. 2019



September 2019

Weg vom Digitalen, hin zum Realen - das wünschen sich immer mehr Menschen in ihrer Freizeit. Und so bricht die weltgrößte Messe für Brett-, Karten- und Rollenspiele auch in diesem Jahr spielend alle Rekorde.

37. Internationale Spieltage SPIEL '19 **vom 24. bis 27.10.2019**

Mit rund 1.200 Ausstellern (Vorjahr 1.150), die auf der SPIEL '19 mehr als 1.500 Spiele-Neuheiten und Weltpremieren zum Testen und Kaufen bereitstellen (Vorjahr 1.400), und einer nochmals vergrößerten Ausstellungsfläche von 86.000 qm (Vorjahr 80.000 qm) präsentiert sich die Messe so groß und international wie nie zuvor.

Liebe Kolleginnen und Kollegen,

wer wissen möchte wie modern, bunt und reizvoll analoge Spiele sind, der ist auf der weltgrößten Messe für Brett- und Kartenspiele SPIEL '19 goldrichtig. Denn moderne Spiele eröffnen spannende Erlebnisse und erzählen fesselnde Geschichten, in die sie ihre Spieler einbinden. Immer mehr Menschen sind fasziniert von diesen Erlebniswelten, und so besuchten im letzten Jahr rund 190.000 Menschen - so viele wie nie zuvor - die Internationalen Spieltage in Essen. Ein Ende dieses Brettspielbooms ist nicht in Sicht, denn es sind gerade junge Erwachsene, die sich mehr und mehr für das Hobby begeistern.

Die SPIEL '19 ist für Verlage der wichtigste Termin des Jahres, um ihre Neuheiten einem breiten Publikum, Lizenznehmern und Einkäufern aus aller Welt zu präsentieren. Lassen auch Sie sich von einem wahren Feuerwerk an Innovationen mitreißen. Bereits am Mittwoch, den 23.10.2019, haben Sie im Anschluss an die Pressekonferenz der SPIEL '19 in der Neuheitenschau in Halle 1A die Möglichkeit, sich ein ausführliches Bild zu machen. Hier treffen Sie neben Verlagsvertretern auch viele Autoren.

Eine kleine Auswahl unterschiedlichster Spieleneuheiten und Programm-Highlights möchten wir Ihnen schon heute vorstellen und hoffen, Sie neugierig auf mehr zu machen.

Unsichtbare Tinte und Schwarzlicht beeinflussen den Spielablauf

DIMENTALS von Parallax Games ist ein Science-Fiction- und Weltraumfantasy-Kartenspiel, das unsichtbare Tinte in seinem Artwork verwendet, die mithilfe von Schwarzlicht sichtbar wird und den Spielablauf beeinflusst.

Veranstalter:

Friedhelm Merz Verlag GmbH & Co. KG
Bismarckallee
D-53173 Bonn
T: +49/228/ 342273
Fax: +49/228/ 856312
E-Mail: info@merz-verlag.com
<http://www.merz-verlag.com>

Ausstellerbetreuung:

Frau Dominique Metzler
Friedhelm Merz Verlag GmbH & Co. KG
Bismarckallee 8
D-53173 Bonn
T: +49/228/ 342273
Fax: +49/228/ 856312
E-Mail: info@merz-verlag.com

Techn. Organisation:

Messe Essen GmbH
Messeplatz 1
D-45131 Essen
T: +49/201/ 72440
Fax: +49/201/ 7244448

Das Brettspiel zum PC-Spiel-Erfolg CITIES SKYLINES

Sechs Millionen begeisterte Spieler haben am PC bereits ihre Traumstadt gebaut. Zur SPIEL '19 veröffentlicht Kosmos nun eine Brettspielversion des erfolgreichen Spiels CITIES SKYLINES, die sowohl Gelegenheits- als auch Kennerspieler anspricht, da die Komplexität im Spielverlauf ansteigt. Die Spieler errichten nach und nach Wohn-, Gewerbe- und Industriegebiete und erschließen neue Viertel. Dabei müssen sie zentrale Faktoren wie Umwelt, Kriminalität, Verkehrsfluss und Bildung berücksichtigen, ihre finanziellen Mittel gemeinsam planvoll einsetzen und natürlich die Bevölkerung bei Laune halten. Anders als das digitale Szenario, ist das Brettspiel kooperativ.

Quizspiel mit interaktivem Moderator

QUIZ IT ist eine Spieleneuheit von Rudy Games, bei der ein interaktiver Moderator für Spielspaß sorgt. Hier heißt es auspacken und sofort losspielen, denn eine App führt intuitiv in das Spiel ein.

Ein windiges Entdeckungsspiel

Dichte Nebelschwaden umhüllen die Landschaften und Küsten der mystischen Inseln. 2-4 Spieler fliegen mit ihrem Ballon hinab und wollen die Geheimnisse um DIE INSELN IM NEBEL lösen. Doch nur wenn die Spieler es schaffen, den Wind für sich zu nutzen, lassen sich neue Landschaften und Küsten entdecken und miteinander verbinden. Ein windiges Entdeckungsspiel von Schmidt Spiele für Spieler ab 10 Jahren.

Jetzt wird in der Luft gezeichnet

PICTIONARY AIR (Mattel) ist ein Spieleklassiker im neuen Format. Bei dieser Version wird in der Luft gemalt und das Bild erscheint mithilfe einer App auf einem Bildschirm.

Repliken beliebter DDR-Klassiker gibt es bei SPIKA-Spiele

Jedes in der DDR geborene Kind hat wahrscheinlich schon einmal einen "Karli" in den Fingern gehabt. "Karli" ist eine prägnante Spielfigur mit Spitzhut - quasi das Pendant zum westdeutschen "Pöppel". Und dieser "Karli" spielt die Hauptrolle in vielen Spielen der Firma SPIKA GmbH, die mit der Produktion beliebter Kinder- und Familienspiele aus DDR-Zeiten auf sich aufmerksam macht. Einfache Regeln, schöne alte Spielpläne und Grafiken zeichnen diese Spiele aus. Auf der SPIEL '19 stellt der Verlag mehrere Neuauflagen vor.

Legacy-Spiele im Trend - MACHI KORO LEGACY

Legacy-Spiele erobern den Markt. Unter diesem Genre versteht man Spiele, die von den Spielern in jeder Partie weiterentwickelt werden, indem man Kisten öffnet und neues Spielmaterial entdeckt, das Brett bemalt oder beklebt, Karten hinzufügt oder zerreißt, Charaktere erschafft, ausbaut oder tötet. Es sind Spiele, die man von Partie zu Partie für immer verändert, die über mehrere Spiele eine zusammenhängende, sich weiterentwickelnde Geschichte erzählen, in denen man Entscheidungen trifft, die später Konsequenzen haben. Pandasaurus, in Deutschland bei Asmodee im Vertrieb, bringt zur SPIEL '19 ein neues Spiel von Legacy-Erfinder Rob Daviau und dem bekannten Autor JR Honeycutt auf den Markt. In MACHI KORO LEGACY schreiben die 2-4 Spieler ab 8 Jahren die Geschichte von Machi Koro, einer fantastischen Insel, auf der wundersame Dinge passieren.

Zuwachs für das erste Unique Deck Game KEYFORGE

Über eine Million Decks wurden bis heute für Turniere registriert. Das erste Unique Deck Game KEYFORGE, das in diesem Jahr auch für den Innovationspreis innoSPIEL nominiert ist, bekommt mit KEYFORGE: KOLLIDIERENDE WELTEN Zuwachs und eröffnet so ganz neue Spielmechaniken.

Mehrere Spielpläne und ein opulenter Aufbau

Pearl Games bringt erfahrene Spieler mit dem Expertenspiel BLACK ANGEL in die Weiten des Alls, nachdem die Menschheit durch ihr verantwortungsloses Handeln die natürlichen Ressourcen der Erde restlos erschöpft hat. Sie steuern ein Kolonieschiff mit Erbgut auf dem Weg zu einer neuen Heimat für eine neue Menschheit. Das Spiel beeindruckt durch seinen opulenten Aufbau mit

mehreren Spielplänen, komplexen Mechanismen und vielfältigen Möglichkeiten. Das Autorenteam Sébastien Dujardin, Xavier Georges und Alain Orban zeigt hier, wie raffinierte Mechanismen und Spielspaß optimal verknüpft werden können.

Errichte eine mittelalterliche Stadt mithilfe kleiner 3D-Modelle

Mit dem opulent ausgestatteten ERA - DAS MITTELALTER erscheint eine Neuheit von Plan B Games, für die der bekannte Autor Matt Leacock verantwortlich zeichnet. Der schöne und imposante Spielplan, auf dem die Spieler mithilfe kleiner 3D-Modelle eine mittelalterliche Stadt errichten, macht Lust auf mehr.

Ein komplexes Worker-Placement-Spiel

Wer Eurogames mag und längere Spielrunden bevorzugt, der sollte einen Blick auf COOPER ISLAND von Frosted Games und Pegasus Spiele werfen. Das Worker-Placement-Spiel von Autor Andreas Odendahl verspricht ein komplexes Spielerlebnis für erfahrene Spieler.

Beim Kickstarter ZOMBICIDE EVOLUTION-LAS VEGAS verschmelzen Brettspiel und Konsole zu einer Spieleinheit

Auch wenn die ganz überwiegende Mehrheit der gezeigten Brett- und Kartenspiele ohne jegliche Elektronik daher kommt, gibt es immer wieder hybride Spielformen. So auch bei ZOMBICIDE EVOLUTION-LAS VEGAS von CMON. Brettspiel und Konsole verschmelzen hier zu einer Spieleinheit. Die Spieler können sich auf das Spielfeld und seine Komponenten konzentrieren, während sich das System um Spielregeln und das Verhalten der Gegner kümmert. Mach deinen Zug und der Gamemaster sagt dir, was als nächstes passiert. Dabei können die Spieler ihre eigenen Charaktere mithilfe einer App verfolgen, die auf ihren Smartphones läuft und wiederum mit der Gamemaster App vernetzt in der Lage ist, Spieler mit einer bössartigen Intelligenz zu überraschen. ZOMBICIDE EVOLUTION-LAS VEGAS wird auf der SPIEL '19 als Prototyp zu sehen sein und im Jahr 2020 über Kickstarter laufen.

Ein aktionreiches Würfelspiel

Im Restaurant des Sushi-Meisters herrscht Hochbetrieb: In rasantem Tempo schickt der Küchenchef einen Teller nach dem anderen raus - doch nicht alle Köstlichkeiten kommen bei den hungrigen Gästen tatsächlich an. Wo sind die Sushi-Röllchen hin? Und was ist mit dem Reis passiert? Im Würfelspiel KAKERLAKEN SUSHI von Drei Magier® haben sich ungebetene Gäste auf die Teller geschlichen. 2-5 Spieler schnappen bei dem schnellen Reaktionsspiel nach richtigen Tellern und entlarven so die Diebe.

Der Kartenspielklassiker 6 NIMMT bekommt eine Brettspieladaption

Den beliebten Kartenspielklassiker 6 NIMMT gibt es nun als Brettspiel bei Amigo. Die Brettspielvariante enthält auch eine Version für geübte Spieler mit Aktionskarten und einem zweiten Spielplan. Zum 25-jährigen Jubiläum des Kartenspiels gibt es am Stand von Amigo einen Wettbewerb, bei dem man unter anderem eine Reise zur SPIEL '20 inklusive Meet and Greet mit dem Autor des Spiels Wolfgang Kramer gewinnen kann.

Werde der Gartenbaumeister der Saison

Ein spannendes Legespiel, bei dem Taktik und Struktur gefragt sind, ist die Neuheit MIYABI aus dem Hause Haba. Elegant, anmutig und fein - so soll der japanische Garten sein! Nur wer auf mehreren Ebenen Steine, Büsche und Bäume geschickt platziert sowie Teiche und Pagoden im Einklang mit der Miyabi-Baukunst anlegt, wird der beste Gartenbaumeister der Saison.

Sprachsteuerung übernimmt den Geldverkehr

MONOPOLY VOICE BANKING für 2-4 Spieler ab 8 Jahren (Hasbro) beeindruckt durch einen interaktiven Banking-Zylinder. Dieser Zylinder wickelt per Sprachsteuerung den kompletten Geldverkehr ab. Auch kennt er stets die Kontostände aller Spieler, so dass sich in dieser MONOPOLY-

Version niemand mehr um Geldzahlungen oder Karten kümmern muss. Er antwortet auf Fragen und reagiert auf Befehle. Sagen Sie zum Beispiel "Schlossallee kaufen", führt er den Kauf selbstständig aus und das Spiel geht weiter.

Findet den Folianten

Das bildgewaltige kooperative OBSCURIO ist der neueste Hit von Libellud. Die verbotene Bibliothek steckt voller geheimer Meisterwerke, die nur auf euch warten. Gemeinsam macht ihr euch auf den Weg und findet einen fesselnden Folianten. Ein Spieler ist der geheime Verräter, der die Gruppe auf die falsche Spur bringen will. Ihn zu enttarnen, kann die Flucht erleichtern. Ein anderer ist das Buch, das die Gruppe mithilfe von Bildern zum richtigen Ausgang führen will. OBSCURIO erfordert kreatives Denken, mutiges Platzieren und geschicktes Täuschen und ist spannend bis zur letzten Runde.

Lass deine Gegner leiden

Bereits 100.000 begeisterte FRANTIC-Fans gibt es in der Schweiz. Nun bringt Game Factory das hinterhältige Kartenspiel, in dem man seine Handkarten an die Gegner verschenkt und sie so leiden lässt, nach Deutschland. Unzählige Ereignisse stellen den Spielablauf dieses Spiels auf den Kopf. Auf der SPIEL '19 lädt Game Factory Besucher in einen Frantic-Käfig ein, in dem sie unter Beweis stellen dürfen, wie fies sie zu ihren Mitspielern sein können. Ganz nebenbei gibt es auch ein FRANTIC zu gewinnen.

Die neueste Herausforderung in Sachen RUBIK'S

Seit mehr als 35 Jahren zieht der Verkaufsschlager RUBIK'S CUBE (Jumbo Spiele) Generationen in seinen Bann. Nun können Fans mit dem neuen schnellen Strategiespiel RUBIK'S CAGE gegeneinander antreten. Bis zu vier Spieler versuchen hier drei Würfel in einer Farbe auf eine Linie zu bekommen und fordern die Gegner bei jedem Zug aufs Neue heraus, wenn sie entscheiden, ob sie die im Käfig bisher platzierten Würfel drehen oder umdrehen wollen. Der Spieler mit den meisten Dreier-Reihen der Würfel einer Farbe gewinnt! RUBIK'S CAGE ist am Stand der Firma Jumbo (3E117) als XXL-Version spielbar.

Verwandelt die Wüste in blühende Gärten

Ishtar, die Göttin der Schönheit im Reich von Akkad, inspirierte Iello bei der Gestaltung und Themenfindung dieses Spielehighlights des preisgekrönten Autoren Bruno Cathala. In ISHTAR - DIE GÄRTEN VON BABYLON (Iello/Vertrieb Hutter) schlüpfen die Spieler in die Rolle von Gärtnern, die versuchen, die trockene Wüste in die hängenden Gärten von Babylon zu verwandeln.

Die Monster sind los

Im neuen Kinderspiel MONSTERJÄGER von Schmidt Spiele begeben sich die mit einer Monsterklatsche ausgestatteten Spieler auf eine kunterbunte Jagd nach kleinen Ungeheuern. Aber Achtung: Ein jeder Spieler muss gut auf seine Monster aufpassen, denn Mitspieler können die Karten geschickt an sich bringen und so der beste Monsterjäger am Tisch werden.

Hier wird gespuckt

TSCHAKKA ALPAKA! von Mattel ist ein witziges Spiel für Kinder, bei dem möglichst alle Gepäckstücke der Spieler auf dem Rücken des Tieres unter Zeitdruck gestapelt werden müssen. Schaffen die Spieler dies nicht in der vorgegebenen Zeit, spuckt das Alpaka.

Ein Spiel mit hölzernem Karussell

Das hochwertig ausgestattete kooperative Kinderspiel MONSIEUR CARROUSEL von Loki Spiele enthält ein echtes hölzernes Karussell, das sich immer wieder dreht. In diesem Spiel mit Memory-Effekt versucht jeder Spieler für jedes Kind einen Platz im Karussell zu finden, bevor es anfängt zu regnen.

Ein Blick hinter die Kulissen - zahlreiche Panels erläutern Wissenswertes

Nicht nur im Rahmen des EDUCATORS' DAY können sich Besucher ganztägig in Vorträgen und Diskussionsrunden informieren, auch der Samstag ist vollgepackt mit interessanten Panels:

- **Spiele in Bibliotheken und Ludotheken - Spielen im öffentlichen Kulturraum**
26.10.2019, 11.00 Uhr, Saal Rheinland: Die Spiele-Autoren-Zunft veranstaltet eine Podiumsdiskussion zum Thema "Spiele in Bibliotheken und Ludotheken - Spielen im öffentlichen Kulturraum", denn Spiele bekommen eine zunehmende Bedeutung im öffentlichen Kulturraum, ergänzen das Angebot von Bibliotheken und bringen diesen verlorene Zielgruppen zurück. Vertreter aus den verschiedensten Bereichen berichten aus ihren Praxiserfahrungen mit der Ausleihe und dem Einsatz von Spielen. In der Diskussion werden die Perspektiven und Chancen beim Einsatz dieses Mediums thematisiert. Auch die gegenwärtig ungenügend umgesetzte Bibliothekstantieme für die Spieleautoren wird eine Rolle spielen. Für das Podium sind folgende Institutionen bzw. Personen geplant: Christian Beiersdorf (Moderation, Geschäftsführer der Spiele-Autoren-Zunft), Petra Fuchs (Spielecafé der Generationen in Pfarrkirchen), Renate Fuchs (Kordinatorin der European Toy Libraries), Thomas Patzner (Leiter der Stadtbücherei Ahrensburg), Michael Schmitt (Spielwiese in Berlin, Beisitzer im Verband der Spielotheken/Ludotheken) und Martina Silbermann (SpielTruhe, Lieferant der öffentlichen Bibliotheken).
- **Brettspiele im Iran - ein weitgehend unbekannter wachsender Markt**
26.10.2019, 13.00 Uhr, Saal Berlin: Moderne Brettspiele stehen auch in Iran hoch im Kurs. 2013 hat hier das erste Brettspielcafé eröffnet, alleine in der Hauptstadt Teheran sind es inzwischen mehr als 50. Im ganzen Land etwa 300. Mehr als eine Million Spiele wurden im vergangenen Jahr in Iran verkauft. Sohrab Mostaghim ist Verleger und Autor und berichtet von der wachsenden Spieleszene in seiner Heimat. Er erzählt uns vom Wunsch, neue Spiele kennenzulernen und über die Schwierigkeiten, sie zu bekommen. Was spielen die Iraner gerne, welche gesellschaftliche Rolle spielt die Spieleszene? Podium: Sohrab Mostaghim, Persian Dice/Reality Game. Moderation: Frank Zirpins, Friedhelm Merz Verlag.
- **YouTube, Podcast und Co - Die digitale Welt der analogen Spiele**
26.10.2019, 14.00 Uhr, Saal Berlin: In diesem Panel geben erfahrene YouTuber, Podcaster und Blogger Auskunft über ihre Kanäle und ihren Erfolg, denn ein großer Teil der Berichterstattung über die analoge Szene läuft mittlerweile digital. Stephan Willis (Boardgame Digger), Nico Wagner (Brettagoge), Benjamin Törck (Brettspielblog.net), Christoph Dick (Better Board Games), Julia Zerlik (Spiel doch mal!) und Daniel Wüllner (Süddeutsche Zeitung) diskutieren Fragen wie: "Mit welchem Selbstverständnis werde ich YouTuber, Blogger, Podcaster? Wie gestalte ich mein Programm? Wie gewinne ich mein Publikum und wie behalte ich es? Wie unabhängig kann ich als Betreiber eines solchen Kanals sein?". Moderation: Frank Zirpins, Friedhelm Merz Verlag.
- **20 years of Portal publishing**
26.10.2019, 15.00 Uhr, Saal Berlin: In diesem Jahr feiert Portal Games seinen 20. Geburtstag! Ignacy Trzewiczek nimmt dieses Jubiläum zum Anlass und blickt auf 20 Jahre Firmengeschichte zurück. Erfahren Sie in 20 kleinen lustigen, schrecklichen und wahren Geschichten, wie ein Traum über die Jahre wuchs und worin eines der größten europäischen Brettspieleunternehmen heute führend ist. Moderation: Ignacy Trzewiczek.
- **Mit Brettspielen die Welt verbessern - How boardgames make the world a better place**
26.10.2019, 16.00 Uhr, Saal Berlin: Eine junge Schwedin öffnet derzeit vielen Menschen die Augen: Wir müssen sorgfältiger mit unserem Planeten umgehen. Umwelt und Ökologie haben auch ihren Weg in die Welt der Brettspiele gefunden. Spiele wie OCEAN CRISIS oder CO2 nehmen das Thema Umweltschutz auf und entwickeln Visionen für eine saubere Zukunft. Spiele vermitteln damit ein Gespür, wie wertvoll unser Planet ist.

Nachhaltigkeit ist aber auch ein Thema jenseits des Spielbretts. Woher kommen die Materialien für ein Spiel? Holz oder Kunststoff? Welche Ökobilanz haben Schachtel und Inhalt? Jedes Spiel hinterlässt auch einen ökologischen Fußabdruck.

Viele Verlage gehen inzwischen neue Wege, bieten Recycling-Rücknahme gebrauchter Spiele an oder achten bei der Produktion auf Material und Verfahren, die die Umwelt schonen. Und auch als Thema für Spiele sind Umweltschutz und Nachhaltigkeit auf dem Vormarsch.

Podium: Rajive Gupta, Queen Games (Troisdorf, D), Chi Wei Lin, Shepherd Kit (Taiwan), Eko Nugroho, Kummara (Indonesia), Jelena Kuhn, Bioviva (Frankreich), Romina Schwark, Jumbo Spiele (Haan, D). Moderation: Frank Zirpins, Friedhelm Merz Verlag.

Großes Treffen zwischen Bloggern und der Community auf dem "Meet and Play"

Über 1.000 qm Spielfläche stellt die SPIEL '19 dem "Meet and Play" am Freitag, den 25. Oktober von 14.00 Uhr bis 18.00 Uhr im Saal Europa zur Verfügung. 45 Blogger, YouTuber und Podcaster hatten sich bis Mitte September bereits angemeldet, um hier ihre Communities zu treffen und vielleicht auch etwas gemeinsam zu spielen. Für Fans, die ihre Lieblingsblogger und Betreiber von YouTube Channels einmal persönlich kennenlernen möchten, ist dieser Termin ein Muss. Weitere Informationen gibt es unter www.meetandplay-essen.de.

Spiele-Couchtisch von Rathskellers im Wert von rund 5.000,- EUR zu gewinnen

Die griechische Möbelschmiede Rathskellers bietet exklusive, handgefertigte und maßgeschneiderte Spieltische und -möbel an. Der Couchtisch "The Garrison" in den Maßen 135 x 90 cm verfügt neben großen Schubladen, in der Spieler die meisten Brettspiele verstauen können, über vier kleinen Schubladen, die ideal für Kartenspiele oder eine Fernbedienungen sind, sowie zwei Ablageflächen für Magazine und Bücher und eine weitere Staufläche für große Spiele. Rathskellers und die SPIEL verlosen auf der Plattform www.gleam.io einen dieser Tische im Wert von rund 5.000,- EUR. Besucher der SPIEL haben eine doppelte Gewinnchance.

Die Preisträger des Deutschen SpielePreises und des innoSPIELs

Neben den Preisträgern des diesjährigen innoSPIELs stellen wir Ihnen in der Pressekonferenz auch die Preisträger des diesjährigen Deutschen SpielePreises in den Kategorien Bestes Familien- und Erwachsenenspiel und Bestes Kinderspiel, der seit nunmehr 30 Jahren auf den Internationalen Spieltagen vergeben wird, vor.

Die Goodie-Box zum Deutschen SpielePreis mit vielen Erweiterungen zu Spiele-Highlights

Anlässlich des 30. Jubiläums des Deutschen SpielePreises gibt es von Frosted Games 2019 eine Goodie-Box, die für Fans Überraschungen zu preisgekrönten Spielen aus verschiedenen Jahren beinhaltet.

Stargast Ian Livingstone auf der SPIEL '19

Ian Livingstone ist einer der Gründerväter der britischen Spieleindustrie, der zusammen mit Steve Jackson die Firma "Games Workshop" gründete. Er brachte auch das erste Pen-&-Paper-Rollenspiel DUNGEONS & DRAGONS nach Europa. Seine Spielebücher der FIGHTING-FANTASY-Reihe verkauften sich über 15 Millionen Mal. Auf diesen Bestsellern basierende 28 mm große Figuren stellt Atlantis Miniatures erstmals auf der SPIEL '19 vor. Signierstunden mit Ian Livingstone finden am Freitag von 16.00 bis 17.00 Uhr und am Samstag von 14.00 bis 15.00 Uhr in Halle 6, Stand 6K121 statt.

Eine umfangreiche Datenbank mit allen Programmpunkten zur SPIEL '19 gibt es online

Auch in diesem Jahr gibt es wieder eine ausführliche Übersicht über die mehr als 1.000 Programmpunkte und Messeevents der SPIEL '19. Unter www.spiel-messe.com können sich Besucher ca. 14 Tage vor Messestart ausführlich über Signierstunden, Turniere und Wettbewerbe, Messepanels und andere Höhepunkte informieren.

Kostenloser SPIEL-GUIDE an allen Messeeingängen

An allen drei Eingängen wird es mit dem SPIEL-GUIDE wieder einen kostenlosen Messeführer geben. Dieser überaus nützliche Führer enthält neben den Hallenplänen eine komplette Neuheitenliste, einzelne Programm-Highlights und Tipps rund um den Messebesuch.

Die SPIEL streamt erstmals vier Tage lang von der Messe

Für alle Fans, die es diesmal nicht auf die Messe schaffen werden, streamt die SPIEL erstmals in englischer als auch deutscher Sprache von Halle 3, Stand 3H100. Moderiert werden die Sendungen von nationalen und internationalen Moderatoren wie Ella Amongan (Ella Loves Boardgames), Manuel Fritsch (Insert-Moin), Dr. Stephan Kessler (Krimimaster), Dirk Ludewig und Daniel Staubesandt (NerdStar), Dominik Schönleben (nerdmeetsyou.de), Andreas Suika (AndiDev), Tom Vassel (The Dice Tower) und Frank Zirpins (Friedhelm Merz Verlag). Das Studio wird komplett von unserem Partner und Sponsor Rathskellers ausgestattet, der für seine hochwertigen Spieltische und -möbel bekannt sind.

Wir möchten Sie heute ganz herzlich zu diesem weltgrößten Spiele-Event SPIEL '19 einladen und Ihnen für Ihre eigene Planung noch einige Hilfestellungen geben:

- Die Pressekonferenz findet am Mittwoch, den 23.10.2019, um 11.00 Uhr im CC West, Saal Europa, statt. Sie erhalten dort wie immer eine Pressemappe mit dem SPIEL-GUIDE und der Neuheitenliste.
- Im Anschluss an die Pressekonferenz eröffnen wir in Halle 1A die Neuheitenschau, in der die Verlage ihre neuen Spiele der Presse vorstellen.
- Mittwochabend feiert die **SPIEL '19-PREVIEW-NIGHT** ab 18.00 Uhr Premiere. Die Tickets sind leider sehr limitiert, so dass wir Medienvertretern keine kostenlosen Karten - doch immerhin vergünstigte Tickets - anbieten können. Bitte sprechen Sie uns bei Interesse an.
- Ab Donnerstag heißt es endlich: "Start frei!" für das weltgrößte Spiele-Spektakel, die SPIEL '19. **Journalisten haben täglich ab 9.45 Uhr Einlass.**
- Am Donnerstagabend wird um 20.00 Uhr im CC West, Saal Europa, der DEUTSCHE SPIELE PREIS 2019 vergeben. Dazu ergehen gesonderte Einladungen.
- Für diejenigen, die erst kurzfristig wissen, ob sie kommen können, erfolgt die Akkreditierung während der Messe - also von Donnerstag bis Sonntag - am Stand des Friedhelm Merz Verlages in Halle 3, Stand 3H100. Für Medienvertreter, die Presse- und Parkausweise vorab erhalten haben, an der Pressekonferenz aber nicht teilnehmen können, liegen die Arbeitsunterlagen ebenfalls am Stand 3H100 bereit.

Unser Büro in Bonn ist bis einschließlich Freitag, den 18.10.2019, 15.00 Uhr, unter der Telefonnummer 0228/342273 erreichbar. Ab Montagnachmittag, den 21.10.2019, sind wir in der Messe Essen unter der Rufnummer 0201/7244-800 zu erreichen. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass unser kleines Team sowohl am Montag als auch am Dienstag zusätzlich die Aussteller betreuen muss. Das könnte bedeuten, dass Sie manchmal etwas länger durchklingeln lassen müssen. Wir werden aber auf jeden Fall für Sie erreichbar sein.

Bei allen bereits akkreditierten Medienvertretern möchten wir uns für ihr Interesse bedanken und haben zu guter Letzt noch eine dringende Bitte in eigener Sache: Da unser Presseauschnittdienst erfahrungsgemäß etwas hintendran ist, würden wir uns freuen, wenn Sie uns ein Belegexemplar Ihres Berichtes überlassen oder die jeweiligen Sendetermine mitteilen könnten.

Wir freuen uns auf Ihr Kommen und hoffen, dass Ihnen die Arbeit bei uns Freude machen wird!

Mit herzlichen Grüßen

Ihr

Friedhelm Merz Verlag (Veranstalter SPIEL '19)

Dominique Metzler